

1. Sportreglement BWM 2026-27 (versie 1.2)

Competitie BWM

A. Algemeen

Onderstaand reglement is van toepassing in het gewest Antwerpen.

- Iedere club moet een speeldag bepalen voor zijn thuiswedstrijden.
- De uitslag (samenvattingsblad) moet zo snel mogelijk na het verloop van de ontmoeting ingebracht worden op de site. De originele uitslag en Wedstrijdbladen moeten bewaard worden door de clubsportbestuurder.
- Indien de uitslag niet ingebracht werd op de site moet de uitslag, per post of elektronisch, naar de verantwoordelijke verstuurd worden. Verwerkingskosten kunnen aangerekend worden. Foutief, te laat of niet verzenden van de uitslag kan een forfait en/of boete voor de thuisploeg tot gevolg hebben.
- De uitslag van de wedstrijden van vrijdag moeten ten laatste vóór zaterdag 16u (volgend op de speelweek) ingebracht of verzonden zijn - De speelweek vangt aan op zaterdag.
- De volgende gegevens dienen in acht genomen te worden:
 - o Juiste wedstrijdnummer.
 - o Juiste ploegnamen en clubnummer.
 - o Licentienummer en naam van de spelers.
 - o Hoogste speler bovenaan, laagste speler onderaan.
 - o Indien Hyperscore aanwezig dienen de wedstrijdgegevens enkel opgeroepen worden via "F4" volgens instructies. (Niet manueel)
 - o Indien Hyperscore niet aanwezig is dient de clubverantwoordelijke de score zelf manueel in te brengen.
 - o Bij technische problemen moet de verantwoordelijke voor de BWM-competitie verwittigd worden.
 - o De wedstrijden dienen te worden doorgemailed ofwel via Hyperscore of manueel naar bwmwedstrijden@kbbbantwerpen.be
- In een ploeg kan/kunnen er gastspeler(s) worden opgesteld, op voorwaarde dat deze speler(s) in het bezit is/zijn van minstens een extra kleine lidkaart van de club die deze speler in een ploeg opstelt.
- Verantwoordelijk voor de competities zijn de gewestelijke sportbestuurder en adjunct-sportbestuurders tenzij het gewestelijk bestuur andere personen hiervoor heeft aangeduid.
- Indien een vaste speler niet aan zijn 8 wedstrijden komt krijgt de ploeg 8 partijpunten minder en een boete.
- Als er bij de opstart van de voorlopige kalenders ingeschreven ploegen zijn die geen drie vaste spelers hebben opgegeven, wordt(en) die ploeg(en) geweerd uit de kalenders.
- De speler is verplicht om zijn te spelen punten te kennen die vermeld zijn op zijn fiche. Als er voor een te spelen discipline geen punten zijn aangegeven in het lopend sportjaar op zijn fiche is hij of zijn clubsportbestuurder verplicht om de GSB hiervan op de hoogte te brengen zodat die ze kan aanpassen.
Bij gebrek aan een actuele fichelijn van het lopende sportjaar kan een speler niet deelnemen aan de BWM-competitie in die discipline..

B. Speelwijze

Gewestelijke competities:

A : Vrijspel – laag.

- Laagste Speler 25 / 30 / 35 / 40 / 45 / 50 / 60 (van 12 tot 21ptn enkel voor jeugd en absolute beginners mits toelating van de GSC)
- Middelste Speler 45 / 50 / 60 / 70 / 80 / 95 / 110
- Hoogste Speler 70 / 80 / 95 / 110 / 130 / 150

B : Vrijspel – hoog.

Er wordt gespeeld naar 75% van de normaal te spelen punten.

- Laagste Speler minimum 95ptn (3a)
- Middelste Speler minimum 130ptn (2b)
- Hoogste Speler minimum 205ptn (1b)

C : Bandstoten.

- Laagste Speler 18 / 22 / 26 / 30 / 35 / 40 /45/50
- Middelste Speler 30 / 35 / 40 / 45 / 50 / 60 / 70
- Hoogste Speler 40 / 45 / 50 / 60 / 70 / 85 / 100 / 120

D : Kader 38/2.

- Laagste Speler 60 / 70 / 80 /95 / 110
- Middelste Speler minimum 80ptn (3b)
- Hoogste Speler minimum 130ptn (2b)

E : Drieband - klein biljart.

Er wordt gespeeld naar volle punten en met beurtenbeperking van 60btn.

- Laagste Speler 13 / 15 / 17 / 19 / 21 / 23 / 26 / 29
- Middelste Speler 19 / 21 / 23 / 26 / 29 / 32 / 35 / 39 / 43 / 50
- Hoogste Speler 26 / 29 / 32 / 35 / 39 / 43 / 50

F : Drieband - matchtafel.

Er wordt gespeeld naar 2/3e vd punten en zonder beurtenbeperking.

- Laagste Speler 13 / 15 / 17 / 19 / 21 / 23 / 26 (9-10-12-13-14-15-17)
- Middelste Speler 17 / 19 / 21 / 23 / 26 / 29 (12-13-14-15-17-19)
- Hoogste Speler 26 / 29 / 32 / 35 / 39 / 43 (17-19-21-23-26-29)

In alle competities BWM mag er één klasse (maximum 3 reeksen) geforceerd gespeeld worden.

C. Inschrijvingen

1. De effectieve (vaste) spelers per ploeg moeten opgegeven worden samen met hun te spelen punten vermeld op hun fiche. Als er geen vermeld worden op de fiche moet de clubsportbestuurder een getal opgeven met vermelding "NS"(nieuwe speler).
2. Vaste spelers moeten minstens 8 wedstrijden spelen in hun ploeg.
3. Er moet ingeschreven worden via het speciaal ontworpen formulier op de website door de clubsportbestuurders. Dit ten laatste **op 5 juli** 2026.
4. Een vaste speler mag invallen in een andere ploeg, maar niet in een andere ploeg van de eigen reeks behalve als er maar één reeks is in die discipline. Men mag slechts in één ploeg (per discipline) als vaste speler inschrijven.
5. Een speler mag geen twee wedstrijden spelen op dezelfde dag, ook niet in een andere discipline, behalve als hij/zij vaste speler is in beide ploegen.
6. De niet-effectieve spelers zullen globaal ingeschreven worden zonder vermelding van ploeg. Zij mogen in eender welke ploeg invallen, maar zij mogen geen 2 wedstrijden op dezelfde dag spelen, ook niet in een andere reeks, discipline of formaat BWM. De enige uitzondering op deze regel geldt voor wedstrijden op zaterdag en zondag, de ene wedstrijd in de middag en de andere in de avond. Indien een inbreuk wordt vastgesteld, worden de twee wedstrijden van de reservespeler als forfaitwedstrijden beschouwd in beide ploegen waarin de betreffende speler is ingevallen.
7. De 3 laatste ronden mogen geen spelers deelnemen die dat speeljaar geen drie wedstrijden voor die discipline gespeeld hebben.
8. Een niet "vaste" speler mag in dezelfde speelweek 2 wedstrijden spelen voor 2 ploegen die in een zelfde reeks spelen. Dit is enkel toegestaan als er maar één reeks is in die discipline. Een inbreuk op deze regel leidt tot een forfaitsscore voor de laatst gespeelde wedstrijd.
9. De laagste spelers spelen tegen elkaar, daarna de middelste, en ten slotte de hoogste spelers. Van deze volgorde kan afgeweken worden na overleg tussen beide ploegen.
10. Er mag op twee biljarts gespeeld worden. De thuisploeg is verantwoordelijk voor arbitrage en schrijven. De bezoekers zijn niet verplicht te helpen.
Met reservespelers, promotie, herklassering of retro kan de volgorde der spelers wijzigen.
11. Bij vrijspel is klasse 6 enkel toegestaan voor jeugdspelers en beginnende biljarters en altijd mits toelating van de Sportcommissie.
12. Spelers die 70 (klasse 3c) vrijspel spelen mogen deelnemen aan de BWM-competitie kader. (60ptn)
13. Er zal voor band(reeks X), drieband KB(reeks X) en voor drieband MB(reeks X) een mogelijkheid bestaan om ploegen in te schrijven met spelers die niet voldoen aan de voorwaarden van pagina 2. Dit voor clubs met te lage spelers. Bij voldoende inschrijvingen spelen zij in een aparte reeks. Die reeks werkt met hetzelfde prijzengeld als alle andere maar zonder de mogelijkheid om te promoveren naar een hogere reeks noch deelnemen aan de NF van die discipline.

D. Samenstelling der afdelingen/reeksen

1. Het streefdoel is om terug afdelingen te maken met 12 ploegen. Het aantal ploegen in een afdeling is altijd afhankelijk van het aantal inschrijvingen.
2. Twee ploegen van dezelfde club kunnen in dezelfde afdeling uitkomen. Zij zullen elkaar dan in de eerste speelronde ontmoeten. Indien er slechts één reeks is, zijn meerdere ploegen toegelaten.
3. Er wordt gestart met 2 afdelingen. Een eerste afdeling met één reeks en een tweede afdeling met de andere reeksen. Vanuit elke reeks in tweede afdeling stijgen de eerste twee ploegen op het einde van de competitie naar de eerste afdeling en zakken er twee ploegen uit eerste voor elke reeks in tweede afdeling.
Voorbeeld: in tweede afdeling zijn er drie reeksen, dan gaan zes ploegen naar eerste en zakken de laatste zes uit eerste.

Als er meer dan drie reeksen zijn in tweede afdeling gaan enkel de winnaars van de reeks promoveren naar eerste.

E. Klassement.

- De matchpunten zijn afhankelijk van het aantal gespeelde beurten.
- Bij alle disciplines behalve driebanden geldt volgende tabel.

Btn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Enz.....
Ptn	10	9,8	9,6	9,4	9,2	9	8,8	8,6	8,4	8,2	8	7,8	7,6	7,4	7,2	7	6,8	6,6	6,4	6,2	

- Dus uitspelen in 5btn geeft 9,2 MP, in 11btn wordt 8MP
- Berekening van de matchpunten van de verliezer:

$$\frac{\text{MP winnaar X behaalde ptn verliezer}}{\text{Te spelen ptn verliezer}} \\ \frac{(\text{MP bij 20btn} = 6,2\text{MP}) \times (\text{behaalde ptn})}{\text{Te spelen ptn}}$$

- Bij driebanden op klein en groot biljart geldt volgende tabel.

Btn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Enz.....
Ptn	10	9,9	9,8	9,7	9,6	9,5	9,4	9,3	9,2	9,1	9	8,9	8,8	8,7	8,6	8,5	8,4	8,3	8,2	8,1	

- Een gewonnen match geeft recht op een extra punt, een gelijk spel op 2x een half punt.
- Kader en vrij hoog spelen met een beurtenbeperking van 20 beurten.
- Vrij laag, bandstoten hebben geen beurtenbeperking
- Drieband klein biljart speelt met een beurtenbeperking van 60 beurten.
- Als er gespeeld wordt op een 2.3m biljart gelden dezelfde regels als op een 2,1m. Alleen het gemiddelde wordt aangepast voor de speler op individueel vlak.
- De winnaar van de eerste afdeling is geplaatst voor de Nationale Finale.
- Iedere ingeschreven ploeg kan naar de NF ongeacht de speelpunten van de vaste spelers. Ploegen uit de extra reeksen komen niet in aanmerking voor de NF.
- In de Nat. Finale zijn de Nationale regels van toepassing. Spelers vervangen is toegelaten.

- Bij gelijke matchpunten op het einde van de competitie telt de totale % van de behaalde caramboles van de gespeelde wedstrijden. Als een wedstrijd wordt stopgezet met een beurtentbeperking is de speler die het dichtst tegen zijn te spelen punten staat de winnaar.

Competitie Vrijspel hoog.

A. Te spelen punten

1. De wedstrijden worden gespeeld naar 3/4^{de} van de punten.

Punten	Wordt	Punten	Wordt	Punten	Wordt	Punten	Wordt
95	70	110	80	130	95	150	110

175	130	205	155	240	180	300	225
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

2. De laagste speler speelt minimaal 70ptn. (3/4^{de} ptn) Geforceerd spelen is toegelaten vanaf 60ptn (Klasse4a)
3. De 2^{de} speler moet minstens 95ptn spelen (3/4^{de} ptn). Geforceerd spelen is toegestaan vanaf 80ptn (Klasse3b)
4. De hoogste speler moet minstens 155ptn spelen (3/4^{de} ptn). Geforceerd spelen is toegestaan vanaf 130ptn (klasse 2b)
5. In onderlinge afspraak kunnen de matches vroeger starten en hoeven niet alle spelers aanwezig te zijn.
6. Er mag op twee biljarts gespeeld worden. In principe moet dan de thuisploeg voor arbitrage zorgen. Er kan afgesproken worden dat de bezoekende ploeg helpt maar dan moet dit best schriftelijk op voorhand bevestigd worden.
7. Er wordt gespeeld met een beurtentlimiet van 20btn. Altijd met gelijkmakende beurt van acquit.
8. Bij een forfait van 1 speler krijgt de winnende speler 6 matchpunten.
9. Bij forfait van een ploeg krijgt de winnende ploeg respectievelijk 18 matchpunten.

Competitie Kader.

A. Te spelen punten

1. De laagste speler speelt minimaal 60ptn. Vanaf 70 punten vrijspel mag men in BWM deelnemen naar 60ptn.
2. De 2^{de} speler moet minstens naar 80 spelen. Spelers die 60 & 70ptn spelen mogen geforceerd spelen.
3. De hoogste speler moet minstens naar 130ptn spelen. Geforceerd spelen is toegelaten voor spelers vanaf klasse 3b.
4. Drie ploegen van dezelfde club mogen in dezelfde reeks spelen indien er minder dan 15 ploegen in die reeks zijn ingeschreven.
5. In onderlinge afspraak kunnen de matches vroeger starten en hoeven niet alle spelers aanwezig te zijn.
6. Er mag op twee biljarts gespeeld worden. In principe moet dan de thuisploeg voor arbitrage zorgen. Er kan afgesproken worden dat de bezoekende ploeg helpt maar dan moet dit schriftelijk vooraf bevestigd worden.

7. Er wordt gespeeld met een beurtenlimiet. Na 20 beurten wordt de wedstrijd beëindigd, wel altijd met gelijkmakende beurt van acquit.
8. Bij forfait van een speler of een ploeg, zie punten 8 & 9 bij Vrijspel Hoog.

F. Wedstrijdbepalingen

- A.** Er wordt gespeeld met heen- en terugwedstrijden.
1. Alle wedstrijden van een ploeg moeten dezelfde avond in hetzelfde lokaal gespeeld worden.
 2. De wedstrijden moeten altijd maximaal 2 weken na de originele datum gespeeld worden, maar mogen eventueel vervroegd worden t.o.v. de kalenderdatum.
 3. In uitzonderlijke gevallen kan de verantwoordelijke voor BWM toestaan dat later gespeeld wordt. **Dit kan NOOIT zonder zijn toestemming.**
 4. Overtredingen van punt 2 worden gesanctioneerd. En de onregelmatig verplaatste wedstrijd wordt niet gespeeld of wordt als niet gespeeld beschouwd en zal geklasseerd worden met een 10 – 10 uitslag bij de eerste overtreding. Dit wordt 0 – 0 bij volgende overtredingen. Deze sanctionering moet bevestigd worden op een GSC.
 5. Alle verplaatsingen van datum dienen doorgegeven te worden aan de BWM-verantwoordelijke anders wordt punt 4 actief.
- B.** De spelers moeten in volgorde van hun te spelen punten op hun fiche spelen. Spelers die dezelfde punten spelen mogen onderling beslissen wat de opstelling wordt en die blijft dan de rest van het seizoen geldig. Er wordt gespeeld naar de volle punten. Enkel bij vrijspel hoog en drieband op matchbiljart wordt er gespeeld naar respectievelijk 3/4 en 2/3 van de normale punten.
- C.** Indien een speler naar verkeerde punten speelt maar op zijn juiste plaats leidt dit tot een verloren wedstrijd en mogelijk een boete.(met 6 matchpunten voor de winnaar, behalve als die speler zijn behaalde matchpunten hoger zijn dan blijven die hogere punten behouden). Indien de speler hierdoor op verkeerde plaats speelt is dit een verkeerde opgestelde ploeg en leidt dit altijd tot een volledige nederlaag van de ploeg en een boete.(met 18 matchpunten voor de winnende ploeg) In alle gevallen krijgt de speler of ploeg in fout 0 matchpunten.
- D.** Indien slechts één speler van een ploeg ontbreekt, verliest de onvolledige ploeg enkel de wedstrijd van de ontbrekende speler en volgt mogelijk een boete.
- E.** In het gewest moeten er minimum 8 ploegen voor een discipline ingeschreven zijn om in aanmerking te komen voor de nationale finale. Dit is voorlopig niet van toepassing voor driebanden matchtafel.
- F.** De uitslagen van de wedstrijden moeten op de site ingevuld worden. Ploegen die dit stelselmatig niet doen, zullen na een eerste officiële waarschuwing de niet ingevulde wedstrijden verliezen.
- G.** Bij forfait van een ploeg krijgt de winnende ploeg 18 matchpunten.
- I.** Als er wedstrijd gespeeld is die later voor één van de twee spelers een forfaitmatch wordt dan blijven de behaalde matchpunten behouden voor de winnende speler.

G. Herklassering en promoties

1. Nieuwe spelers

- a. Nieuwe spelers kunnen na elke 3 of meer achtereenvolgend gespeelde wedstrijden, volgens art 10/3 A van de sportreglementen, en dit in elke ploeg afzonderlijk genomen of samengevoegd met 2 en/of 3 ploegen promotie bekomen. De betrokken wedstrijden komen niet meer in aanmerking voor een volgende promotie, maar tellen wel mee voor de berekening van het gemiddelde van de heen- of terugronde.
- b. Herklassering is ook mogelijk na de heen- of terugronde (of beide) op het totaal van de wedstrijden of wanneer meer dan de helft der wedstrijden met promotiegemiddelde gespeeld zijn.
- c. In geval van promotie of herklassering moet deze speler naar de nieuwe punten spelen, dit volgens de vermelding op zijn fiche. De betrokken speler mag in de ploeg blijven spelen.

2. Gekende spelers

- a. Iedere gekende speler kan promotie behalen in de volgende gevallen:
 1. Op alle wedstrijden van de heenronde, van de terugronde of op de volledige competitie (met minstens 3 wedstrijden gespeeld) en dit per ploeg en/of in het totaal der wedstrijden, volgens art 10/3 A van de nationale sportreglementen.
 2. Ook samenvoeging van de wedstrijden van 2 van de 3 (of 4) reeksen kan promotie geven in bovenstaande gevallen.
- b. De vergelijkingstabel is niet meer van toepassing. De enige regel is nog dat men meer vrijspel dan kader, meer kader dan band en meer band dan drieband speelt.

3. Promotie algemeen:

- A. De gewestelijke sportcommissie kan steeds ingrijpen en promotie op bevel geven met gemotiveerde reden.
- B. De promotie gaat onmiddellijk in na bekendmaking door de bevoegde sportbestuurder via de promotielijst. In dat geval dient de speler vanaf de datum op zijn fiche of op de promotielijst zijn/haar nieuwe punten te spelen. De betrokken speler mag voor drieband match in de ploeg op zijn/haar plaats blijven spelen.
- C. In alle nog aan te vatten competities dient de speler eveneens naar zijn/haar nieuwe punten te spelen.
- D. Meervoudige promotie kan worden toegepast.
- E. Bij promotie of herklassering in andere competities, dient de betrokken speler naar zijn/haar nieuwe punten te spelen in de "Beker der Gewesten" na bekendmaking door de bevoegde sportbestuurder via de promotielijst of op de website. (fiche)
- F. Herklassering en/of promotie is ook van toepassing bij wedstrijden naar verminderde punten.
- G. Spelers die slechts 1 of 2 wedstrijden spelen op een volledig seizoen kunnen ook herklassering of promotie bekomen op beslissing van de gewestelijke sportcommissie.

H. Forfaits

- A. Er zal een boete per wedstrijd worden opgelegd afhankelijk van welke forfait gegeven wordt. Bij een ploeg die in een reeks een tweede maal forfait geeft, wordt de boete verdubbeld. Na een derde keer kan de gewestelijke sportcommissie de ploeg uit competitie nemen met gevolg dat alle uitslagen die behaald werden tegen deze ploeg komen te vervallen. Indien er de laatste ronde een forfait komt, wordt de boete verdubbeld.
- B. Indien de gewestelijke sportcommissie van oordeel is dat een forfait te verontschuldigen is, kan zij een datum vastleggen om die wedstrijden alsnog te spelen.
- C. Een forfait moet steeds gemeld worden via e-mail aan de verantwoordelijke van de competitie voor aanvang van de voorziene dag en uur. Indien deze regel niet gevolgd wordt, wordt het aangerekend als onverwittigd forfait. Uiteraard dient ook de club van de desbetreffende tegenpartij op de hoogte gebracht te worden.
- D. Alle forfaits worden behandeld door de gewestelijke sportcommissie.

I. Boetes.

• Niet invoeren van de uitslagen	10 €
• Gespeeld naar verkeerde punten(per speler)	10 €
• Verkeerd opgestelde ploeg	10 €
• Onvolledige ploeg (1 speler)	10 €
• Onvolledige ploeg (2 of 3 spelers = verwittigd FF)	25 €
• Verwittigde forfait	25 €
• Niet verwittigde forfait	40 €
• Onvoldoende wedstrijden vaste speler	50 €
• FF van een ploeg voor een volledig of een deel van het seizoen na verschijnen van de definitieve kalender	60 €

Alle discussies kunnen alleen behandeld worden door de gewestelijke sportcommissie. Er kan in beroep gegaan worden bij het gewestbestuur, mits betaling van de vastgestelde waarborg van 65 €. Het beroep is slechts ontvankelijk indien ingediend ten laatste vijf werkdagen na het rondsturen van het verslag over die uitspraak van de sportcommissie .